

Datos Generales

Gaceta N°:	24085
Fecha de la Gaceta:	29/06/2000
Norma:	LEY
Número de Norma:	26
Fecha de la Norma:	27/06/2000
Autoridad:	ASAMBLEA LEGISLATIVA
Vigencia:	DESDE SU PROMULGACION

Título:	QUE MODIFICA EL CODIGO PENAL Y EL CODIGO JUDICIAL Y DICTA OTRAS DISPOSICIONES.
Comentario:	Mediante la presente Ley, se adicionó y modificó el Código Penal en lo que se refiere a los delitos de homicidio doloso, homicidio culposo, lesiones personales, hurto y secuestro; se modificó el Artículo 215-A del Código Judicial, sobre prácticas consideradas como faltas graves a la ética profesional del abogado; y se adicionó un párrafo al Artículo 27 de la Ley número 23 de 1986, que faculta al Procurador General de la Nación para autorizar el uso de pequeñas cantidades de droga incautada, para entrenar canes utilizados para detectar droga ilícita. TEMAS RELACIONADOS: DELITOS, LEY, HURTO, ABOGADO, ASAMBLEA LEGISLATIVA, CODIGO JUDICIAL, CODIGO PENAL, ETICA, HOMICIDIO.

Temas Relacionados

ABOGADOS
ASAMBLEA LEGISLATIVA
CODIGO JUDICIAL
CODIGO PENAL
DELITOS
ETICA
HOMICIDIO
HURTO
LEY

Referencias

LEY 26						
REFERENCIAS POSTERIORES:						
Norma	No. de Norma	Fecha de Norma	No. de Gaceta	Fecha de Gaceta	Afectación	Comentario
LEY 26						

REFERENCIAS ANTERIORES:

Norma	No. de Norma	Fecha de Norma	No. de Gaceta	Fecha de Gaceta	Afectación	Comentario
LEY	23	30/12/1986	20710	30/12/1986	ADICIONA PARCIALMENTE	La presente Ley adicionó un párrafo al Artículo 27 de la Ley número 23 de 30 de diciembre de 1986, según numeración del Texto Único adoptado mediante la Resolución número 101 de 29 de agosto de 1994.
LEY	29	25/10/1984	20199	06/12/1984	MODIFICA PARCIALMENTE	La presente Ley modificó el Artículo 215-A del Código Judicial.
LEY	18	22/09/1982	19667	06/10/1982	ADICIONA Y MODIFICA PARCIALMENTE	Esta Ley adicionó el numeral 9 al Artículo 132, el Artículo 133-A, los numerales 11, 12, y 13, así como un párrafo al Artículo 184, y el Artículo 188-A; y modificó los Artículos 137, 188 y 189 del Código Penal.

Jurisprudencia Constitucional
